

JUEGOS DE TERMINOLOGÍA



IDIOMA Y DEPORTE
www.idiomaydeporte.com

Idiomaydeporte.com, número 168. Valladolid, enero de 2015



PIRAGÜISMO

Copyright © desde 1999 Jesús Castañón Rodríguez. Reservados todos los derechos.

[Aviso Legal](#) © [Idioma y deporte](#) & [Diseño Web Valladolid](#) iMago iMagen SL



2

TEST DE CONOCIMIENTOS BÁSICOS CON PREGUNTAS DE OPCIÓN MÚLTIPLE

Rema en tus conocimientos e indica qué es cada palabra.

1) Una cuchara es:

- a) Lo que usas para llevar a la boca alimentos líquidos.
- b) Una vasija que saca agua de una tinaja.
- c) La parte más amplia de una pala.

2) Un meandro es:

- a) La curva de un río.
- b) Un análisis de orina para el control antidopaje.
- c) Un adorno de líneas repetidas.

3) Un cubrebañeras es:

- a) Una tabla que tapa un agujero.
- b) Una mampara de cristal para que no salpiques el cuarto de baño.
- c) Un faldón que se utiliza para mantener cerrada la embarcación.

4) Una pala es:

- a) La compañera del pico.
- b) Una pértiga con una o dos hojas que impulsa una embarcación
- c) Un tipo de diente superior.

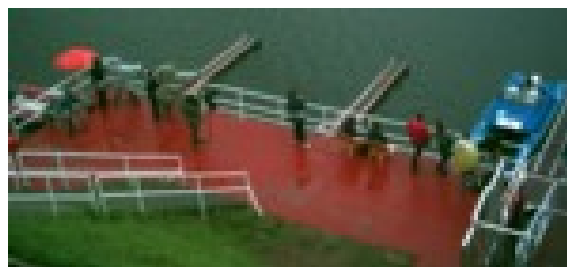
5) Un rulo es:

- a) Un cilindro para rizar el pelo.
- b) Una piedra redonda que hay en el caudal de los ríos.
- c) Una ola grande que puede volcar una piragua.



Puntuación:

- 1: a) 1 punto b) 2 puntos c) 3 puntos
2: a) 3 puntos b) 1 punto c) 2 puntos
3: a) 2 puntos b) 1 punto c) 3 puntos
4: a) 1 punto b) 3 puntos c) 2 puntos
5: a) 2 puntos b) 1 punto c) 3 puntos





4

DEFINICIONES A-Z

Navega por las siguientes definiciones de palabras y localiza cuál es el concepto:

Empieza con la A: Sacar el agua que ha entrado en una embarcación _____.

Empieza con la B: Acción y efecto de colocar una piragua en el agua. _____.

Empieza con la C: Cantidad de agua que lleva una corriente. _____.

Empieza con la D: Desviación del rumbo por culpa del viento o de la corriente del agua.
_____.

Empieza con la E: Inclinación de una embarcación hacia un lado. _____.

Empieza con la F: Mantener la embarcación sobre la superficie del agua. _____.

Empieza con la G: Valor que se da a la dificultad de navegación en un tramo de río. _____.

Empieza con la H: Lugar en el que se guardan las piraguas. _____.

Empieza con la I: Avanzar aprovechando una ola de popa o de costado. _____.

Empieza con la J: Árbitro de la competición. _____.

Empieza con la K: Tipo de embarcación que puede llevar 1, 2 ó 4 tripulantes. _____
_____.

Empieza con la L: Terreno por el que bajan las aguas de un río. _____.

Empieza con la M: Piragüista que va en la proa, maneja el timón y marca el ritmo de paladas.
_____.

Empieza con la N: Manga de entrenamiento previa a una prueba de eslalon. _____.

Empieza con la O: Ola en forma de uve útil para hacer avanzar una embarcación. _____
_____.

Empieza con la P: Obstáculo artificial para regular el caudal de agua de un río. _____.



Contiene la Q: Acción de devolver la embarcación a su posición tras haber volcado. _____.

Empieza con la R: Tramo de río en el que la corriente aumenta de velocidad. _____.

Empieza con la S: Río asturiano que acoge tres descensos, una regata y una prueba de piragua-cross. _____.

Empieza con la T: Pieza plana que lleva la dirección de una embarcación. _____.

Contiene la U: Marco rectangular que indica el recorrido de un descenso. _____.

Empieza con la V: Giro de la piragua para cambiar la dirección de navegación. _____.

Contiene la Y: Objeto flotante que delimita las calles de un campo de regatas. _____.

Contiene la Z: Señal que delimita las calles de un campo de regatas. _____.

de la A a la Z



6

HABILIDADES LINGÜÍSTICAS VISUALES

SOPAS DE LETRAS

Nivel inicial

Sumérgete en las aguas de la sopa de las letras y endereza tu embarcación hasta encontrar los términos canoa, kayak, pala, piragua y remo.

A	B	K	A	Y	A	K
E	L	M	O	P	I	Ñ
R	O	A	C	U	P	A
O	P	P	A	L	A	S
S	T	U	N	R	E	O
R	E	M	O	S	O	A
A	U	G	A	R	I	P

Haz una breve definición de cada uno:

Canoa:

Kayak:

Pala:

Piragua:

Remo:



SOPAS DE LETRAS

Nivel avanzado

Buscar las palabras: achicador, bateolas, boya, cubierta, cubrebañeras, esquimotaje, kayak, quilla, reposapiés y timón.

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
O	L	A	S	M	C	I	E	L	A	S	K
B	A	R	R	O	U	F	U	E	R	A	S
A	C	T	S	R	B	I	E	R	Y	O	P
P	H	A	Q	U	I	L	L	A	F	G	H
E	I	H	P	M	E	L	K	A	B	C	S
J	C	H	O	L	R	H	O	L	A	A	A
A	A	A	B	C	T	C	B	A	R	F	J
T	D	E	F	S	A	L	O	E	T	A	B
O	O	R	S	T	U	V	Ñ	D	C	B	A
M	R	E	P	O	S	A	P	I	E	S	L
I	J	U	A	N	B	P	Y	P	A	S	K
U	A	D	I	E	L	M	N	O	S	O	L
Q	B	U	R	B	I	E	N	S	B	A	Y
S	I	B	A	S	T	U	R	I	A	S	B
E	U	C	A	N	T	A	B	R	I	C	O
C	M	A	R	L	A	G	N	O	M	I	T

JUEGOS DE TERMINOLOGÍA

Soluciones a las actividades de piragüismo

8

Test de conocimientos básicos con preguntas de opción múltiple

Si has conseguido de 1 a 5 puntos, boga y ciaboga por la lección hasta ponerte en forma.

Si has conseguido de 6 a 10 puntos, haz ochos para avanzar con comodidad.

Si has conseguido de 10 a 15 puntos, marcas la ola de popa al resto de palistas.

Juego de definiciones

Achicar, botadura, caudal, deriva, escora, flotar, grado de dificultad, hangar, ir a la ola, juez, kayak, lecho, marcador, non-stop, ola de popa, presa, esquimotaje, rabión, Sella, timón, puerta, virada, boya, baliza.

Juegos de habilidades lingüísticas visuales

Nivel inicial: canoa, kayak, pala, piragua y remo.

Nivel avanzado: achicador, bateolas, boya, cubierta, cubrebañeras, esquimotaje, kayak, quilla, reposapiés y timón.

CASTAÑÓN RODRÍGUEZ, Jesús: "Piragüismo", Juegos de terminología Idiomaydeporte.com. Idiomaydeporte.com, número 168. Valladolid, 1 de enero de 2015.

JUEGOS
DE
TERMINOLOGÍA



IDIOMA Y DEPORTE
www.idiomaydeporte.com